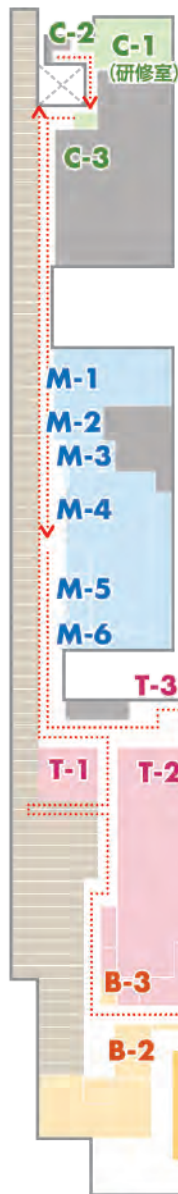


<3F>



## C 管理楼

- C-1 介绍影像视频
- C-2 工厂模型
- C-3 町田市的垃圾与生活之历程 (历史年表)

## M 不可燃和大型垃圾处理设施

- M-1 机器、手工筛选线
- M-2 掌握分拣 (实物展示)
- M-3 不可燃和大型垃圾中央控制室
- M-4 不可燃和大型垃圾坑
- M-5 平台
- M-6 让我们体验一下风幕的效果吧!

## T 热回收设施

- |                    |                   |
|--------------------|-------------------|
| T-1 平台             | T-6 巨大烟囱的秘密       |
| T-2 垃圾坑            | T-7 蒸汽涡轮发电机       |
| T-3 来切身体验一下吊车的大小吧! | T-8 蒸汽凝水器         |
| T-4 储灰坑            | T-9 中央控制室         |
| T-5 火通道            | T-10 挑战 3R 的点击游戏! |

## B 沼气化设施

- B-1 发酵槽
- B-2 不可思议实验室 (沼气发电机)
- B-3 自行车发电、振动发电



Communication



## 管理楼

### 促进市民交流的管理楼

这里是工厂参观的起点区域, 促进市民交流并使之思考环境及未来。



### ▲ 介绍影像视频

这是介绍町田市生物能源中心概况的导入影像视频。由独创的卡通人物们为大家做介绍。



### ◀ 工厂模型

简单易懂地介绍町田市生物能源中心的整体情况及各设施的处理流程。



### 町田市的垃圾与生活之历程 (历史年表)

这是介绍町田市与市民共同走过的有关垃圾与生活之历程的一份历史年表。

Material



## 不可燃和大型垃圾处理设施

### 回收资源的不可燃和大型垃圾处理设施

这里是学习如何从不可燃垃圾、大型垃圾中尽量回收资源, 并进行处理的过程及技术的区域。



### ◀ 掌握分拣 (实物展示)

这是针对介绍手工分拣的员工进行的采访以及关于垃圾分类问题的对与错猜谜活动。可以学习垃圾分类。



### ◀ 让我们体验一下风幕的效果吧!

平台出入口设有气幕, 以防止垃圾的气味飘到外部。可以体验气幕的效果。



## 热回收设施

### 将垃圾转化成能量的热回收设施

这里是学习如何安全焚烧垃圾, 并利用焚烧垃圾时产生的热量进行发电的过程及技术的区域。



### ◀ 来切身体验一下吊车的大小吧!

这里是错觉艺术拍照点, 可体验与实物同等大小的垃圾吊车。



### ◀ 储灰坑

可参观储留了焚烧灰的储灰坑。另外, 还会通过影像介绍关于生态水泥化的情况。

START

Communication

Material

Thermal



## 火通道 ▶

通过富有震撼力的影像展示焚烧炉中焚烧处理的情况。可体验通过上下摆手的方式来促进燃烧的人机互动活动。



## ▼ 巨大烟囱的秘密

可通过影像监控器观看烟囱中的景象。此外，地板上画着与烟囱等大的圆形，可切身感受烟囱的大小。



## ▼ 守护垃圾处理的安全(中央控制室)

用对白框中展现员工们的对话，清晰易懂地展示了中央控制室中的作业流程。



## 挑战 3R 的点击游戏! ▶

这是体验阻止垃圾堆满城市街道的一个游戏。通过正确点击 3R 行动可以学习有关 3R 的知识。

## ▼ 来切身体验一下巨大风扇的风力吧!(蒸汽凝水器)

可以感受到用来冷却蒸汽的蒸汽凝水器巨大风扇的风力。



# Biomass

## 沼气化设施

从厨余垃圾中提取能量的沼气化设施  
这里是快乐学习沼气发电机制和效果的区域。



## ▲ 不可思议实验室(沼气发电机)

通过重现了发酵槽内部状况的拱形空间，介绍“不可思议”的沼气化过程。可拍摄与甲烷菌合影的照片。



## ◀ 当一把町田垃圾博士吧!

将各种垃圾及资源的模型放置在画面中，将会分享资源化信息并开展猜谜活动，关于垃圾的投票等，通过推广多样化内容的活动，从而可以加深人们的理解。

## 自行车发电、振动发电 ▶

让我们挑战自行车发电和振动发电，自行车创造电力吧! 此外，也会实时介绍町田市生物能源中心所创生的发电量。

